1. Что означает IDE?
   1. **Интегрированная среда разработки**
   2. Независимая среда проектирования
   3. Идеальная среда разработки
   4. Интеллектуальная среда проектирования
2. Что из перечисленного является преимуществами использования Android Studio?

*Выберите столько ответов, сколько считаете нужным.*

* 1. **Она может помочь предотвратить опечатки и другие ошибки в вашем коде.**
  2. **Она поставляется с виртуальным устройством, называемым эмулятором, на котором можно запускать ваше приложение.**
  3. **Она может показать вам в реальном времени предварительный просмотр того, как ваше приложение будет выглядеть на экране, пока вы пишете код.**
  4. Она может автоматически перевести ваше приложение на другие языки.

1. Какова цель использования виртуального устройства или эмулятора в Android Studio?
   1. Чтобы показывать пользователям различные сообщения об ошибках
   2. Безопасное экспериментирование с кодом приложения
   3. **Чтобы протестировать ваше приложение на устройстве, не имея этого физического устройства.**
   4. Чтобы увидеть, как ваше приложение выглядит в веб-браузере
2. Для чего нужен шаблон проекта в Android Studio?

*Выберите столько ответов, сколько считаете нужным.*

* 1. Это заставляет Android Studio быстрее загружать файлы.
  2. **Это позволяет быстрее приступить к созданию нового приложения**.
  3. **Он обеспечивает структуру, соответствующую лучшим практикам**.
  4. Это единственный способ создавать приложения, которые можно просмотреть в Android Studio.
  5. **Это делает создание нового приложения менее подверженным ошибкам за счет предварительного заполнения проекта некоторым кодом приложения**.

1. Как создать новый проект в Android Studio?

А. Выйдите из Android Studio и перейдите в папку проекта, чтобы найти инструкции.

B. Если у вас уже открыт проект, выберите «Файл» > «Создать» > «Новый проект» в меню Android Studio.

C. В окне «Добро пожаловать в Android Studio» нажмите «Начать новый проект Android Studio».

D. Создайте новый файл на своем компьютере и назовите его «Новый проект Android Studio».

**B и C — это способы создания нового проекта в Android Studio.**

Ни один из вышеперечисленных

1. \_\_\_ — это функция, которая используется для определения макета в вашем приложении с помощью составных функций.
   1. ComponentActivity()
   2. onCreate()
   3. DefaultPreview()
   4. **setContent()**
2. Функция Compose требует @Composable аннотации.
   1. **True**
   2. False
3. \_\_\_ — это Composable, который имеет цвет фона и может содержать другие Composable.
   1. Color
   2. Container
   3. **Surface**
   4. Box
4. Padding является примером \_\_\_
   1. Property
   2. Composable
   3. Attribute
   4. **Modifier**